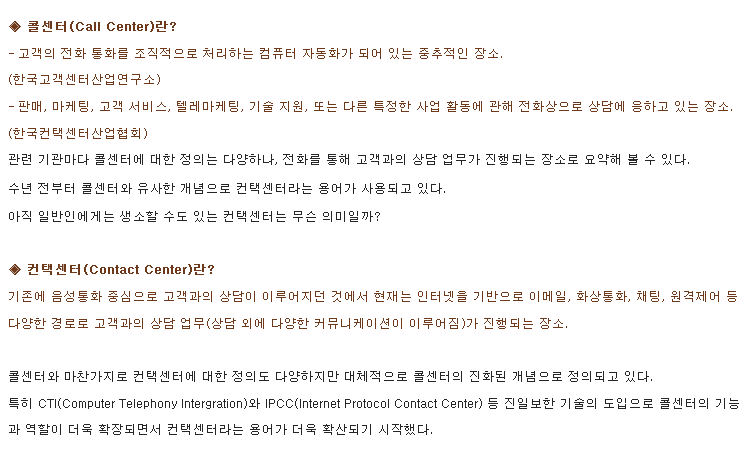
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 입사지원서 | | | | | | |  | | |  | | | | | | | |
| 신입  지원분야:  소프트웨어 엔지니어 | | | | | | |  | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | |  | | | | | | | | | | |  |  |  |  |
| 인적사항 |  | 성명 | | | 신상윤 (Sangyoon SHIN) | | | | | | |  | | | |
| 생년월일 | | | 1993.06.22 | | | | | | |
| 주소 | | | 서울시 강동구 고덕로210 505동 1406호 | | | | | | |
| 자택전화 | | | 무 | | | | | | |
| 휴대전화 | | | 010-9245-7033 | | | | | | |
| SNS 계정 | | | [ssyu0622@naver.com](mailto:ssyu0622@naver.com) | | | | | | |
| E-mail | | | ssyu0622@naver.com | | | | | | |
| 국가보훈 여부 | | | 비대상 | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
| 학력사항 |  | 2009.02 ~ 2012.02 | | | | | | | | | |  | | | |
| 광문고등학교 | | | | | | | | | |
| 이공계 전공 (소재지: 서울, 졸업여부: 졸업) | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
|  | 2012.03 ~ 2019.02 | | | | | | | | | |
| 경기대학교 | | | | | | | | | |
| 전자공학 학사 (소재지: 경기, 성적: 3.26/4.5, 졸업여부: 졸업예정) | | | | | | | | | |
|  |  | | | | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
| 어학 |  | 외국어 | | | 시험 | | | 점수 | | | 증빙기관 | | | |
| 영어 | | | TOEIC | | | 770 | | | ETS | | | |
| 영어 | | | OPIC | | | IM2 | | | ACTFL | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
| 병역 | 군필여부 | | | 군별 | | | 계급 | | | 면제/미필사유 | | | |
| 필 | | | 육군 | | | 병장 | | |  | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | |
|  |  | | |  | |  |  | | |  | |  | |
| 가족관계 | 관계 | | | 성명 | | | 거주지 | | | 동거여부 | | | |
| 부 | | | 신동철 | | | 서울 | | | 동거 | | | |
| 모 | | | 하미숙 | | | 서울 | | | 동거 | | | |
| 자 | | | 신혜령 | | | 성남 | | | 비동거 | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | |
|  | | |  | | |  | | |  | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |  | | | |
|  |  |  | | | | | | | | | | | | | |
| 자격사항 | 자격명(등급) | | 인증기관 | | | | | | | 취득일자 | | | |
| 정보처리기사 | | 한국산업인력공단 | | | | | | | 2018.08 | | | |
| 6시그마(GB) | | KPC한국생산성본부 | | | | | | | 2018.07 | | | |
| 운전면허1종보통 | | 경찰청 | | | | | | | 2016.08 | | | |
|  | |  | | | | | | |  | | | |
| IT Skill | 역량 | | 수준 | | | | | | |  | | | |
| MS Office | | 중 | | | | | | |  | | | |
| C | | 중 | | | | | | |  | | | |
| Java | | 하 | | | | | | |  | | | |
| 기타(python) | | 중 | | | | | | |  | | | |
|  | |  | | | | | | |  | | | |
| 주요교육사항 | 교육명 | | 교육기간 | | | | | | | 교육기관 | | | |
| 6시그마 양성과정 | | 2018.07-2018.07 | | | | | | 한국생산성본부 | | | | |
| 연구실 안전교육 | | 2018.09-2018.09 | | | | | | 경기대학교 | | | | |
| Kyunggi global  Leaders village  Englsh camp | | 2017.12-2017.01 | | | | | | 경기대학교 | | | | |
|  | |  | | | | | |  | | | | |
| 해외경험 및 단체활동 | 단체명 | | 대내/외 활동내역 | | | | | | | | | | |
| E,O,N | 경기대학교 전자공학과 S/W동아리 | | | | | | | | | | |
| 한이음(드론) | 한이음 드론 제작 프로젝트 | | | | | | | | | | |
| 한이음(챗봇) | 한이음 챗봇 제작 프로젝트 | | | | | | | | | | |
|  |  | | | | | | | | | | |
|  |  |  | |  | | | | | |  | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 자기소개서 | | | | |
|  |  |  |  |  | |
| **쓰고 있는 열쇠는**  **항상 빛난다** |  | 현재까지 살아오는 동안 무언가를 성취하거나 혹은 성취하지 못하였더라도 본인이 의지를 가지고 지속적인 노력을 하였던 경험에 대하여 기술해 주십시오.  저는 일찍이 적성을 발견하고, 적성과 흥미를 역량으로 길러왔습니다.  어릴 적, 군인인 아버지를 따라 18번의 이사를 했습니다. 시골과 도시를 오가며 변화가 잦다 보니, 혼자서도 몰두해서 꾸준히 할 수 있는 일을 좋아해 로봇을 시작하였습니다. 고등학생 시절, ‘전국 로봇 올림피아드’에서 금상을 받았고, 한국대표로 호주에서 개최되는 `세계 로봇 올림피아드`에 참가하여 Technology Award를 수상하기도 하였습니다. 이를 통해 프로그래밍과 제어라는 적성을 찾았고, 전자공학과에 진학하여 심화 역량을 길러왔습니다.  임베디드 S/W 동아리에 입부하고 정보통신 기술진흥센터(IITP)에서 주관하는 ICT 개방형 실무인재양성 프로그램 `한이음`에 참가하였습니다. 카카오톡을 이용한 챗봇 제작, 아두이노와 각종 센서, 모터, 3D 프린트기를 활용한 여러 프로젝트를 진행하는 등 전공과목 외의 다양한 프로젝트 경험을 쌓고자 노력하고 있습니다.  그중 가장 기억에 남는 프로젝트는 관심 있는 친구들과 팀을 이루어 참여한 `아두이노를 이용한 드론 제작과 제어`라는 한이음 프로젝트였습니다.  Arduino와 Multiwii 소스를 사용하여 드론의 성공적인 제작과 비행까지는 많은 어려움이 있었습니다.  첫째, 기자재 선정을 잘못하거나 코드 에러 등 많은 시행착오를 겪으며 여러 번 추락하고 파손도 되었습니다. 드론 부품비를 학생으로서 감당하기 곤란한 가운데, 어릴 때의 로봇제작 경험을 살려 파손된 드론을 고쳐가며 시험비행을 수행하였습니다.  둘째, PID 제어에 대한 전문지식이 부족한 가운데 팀원들과 각종 논문과 전공서적을 정리하며 연구실에서 밤을 지새우면서 시소테스트, 호버링 등에 몰두하여 문제를 해결해 나갔습니다.  이러한 탐구와 끈기로 안전한 드론의 비행과 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있었을 때 말로 표현하지 못할 큰 성취감을 느꼈습니다.   ‘쓰고 있는 열쇠는 항상 빛난다.’ 저는 제가 발견한 적성을 믿고, 꾸준히 역량 강화를 위해 최선을 다해왔습니다. 이제는 ECS 텔레콤의 구성원이 되어 회사의 경쟁력 향상에 기여하며, 첨단 네트워크 기술을 이끄는 기업으로 성장하는 데 최선을 다하고 싶습니다. | | | | |
| **가치 있는**  **미래 지향** |  | 본인은 장기적으로 어떤 사람으로 성장해 사회 혹은 직장에서 역할을 해나가고 있을 것인지에 대하여 생각하는 바를 기술해 주십시오.  사람과 사회에 도움이 되는 기술발전에 힘쓰고 싶습니다.  학부 멘토링 프로그램에 참여하여 저학년생의 멘토로서 학교적응을 돕는 활동을 했었습니다. 당시 학생 대부분이 학교 홈페이지나, 어플리케이션에서 원하는 정보를 빠르게 얻지 못하고 있음을 알게 되었습니다. 이를 토대로, 현재 학생들의 접근성이 높은 카카오톡을 이용해 원하는 교내정보를 실시간으로 얻을 수 있는 `시나리오 형 대화 메신저` 개발하였습니다. 이 서비스를 대상학생들이 적극적으로 활용하며 편리성을 느끼는 것을 본 저는, 제가 가진 지식으로 타인에게 더 나은 삶을 제공하고, 편리한 사회를 만들고 싶다는 목표가 생겼고 관심을 두게 되었습니다. 그 후 저는 ‘사람들에게 필요한 서비스’를 중점으로 개발역량을 쌓아가고 있습니다. `임베디드 소프트웨어 설계` 전공수업에서 비위생적 레버형식이 아닌 초음파 센서, 수위조절센서와 아두이노 등의 기자재를 이용한 노터치 변기 레버를 구현해 보았습니다.  현재 4차 산업혁명과 AI, 빅데이터 등 기술발전이 이루어지며 여러 기업이 세계적인 수준의 R&D센터와 인프라를 가지고, 사람들에게 편리하고 안전한 삶을 제공하는데 일조하고 있습니다. 사람들이 생활 환경 속에서 가장 불편해하고 걱정하는 부분을 먼저 고민하며, 해결하기 위한 세계 최상의 서비스를 개발하는 일원이 되고 싶습니다. 항상 주변을 돌아보며, 편리하고 안전한 사회가 되는 일에 참여하고 싶습니다. | | | | |
| **경청을 통한 조화** |  | 회사와 같은 조직생활에서 의사소통을 잘 하기 위해서는 무엇이 가장 중요하다고 생각하는지 그리고 본인의 의사소통 스킬은 어떠한지 기술해 주십시오.  의사소통에 있어 가장 중요한 것은 ‘경청’이라고 생각합니다.  다양한 협업을 통해 기술적인 부분보다 의견수렴과 소통문제가 더 어렵다는 것을 느꼈습니다. 대부분의 프로젝트 시작 전 수행하는 브레인스토밍의 주의사항 중에도 ‘터무니없는 의견도 무시하지 말고 기록해 두라’는 말이 있습니다. 이처럼 상대방의 의견을 경청하고 존중할 때 서로 보완되고, 조화가 이뤄져 더 큰 시너지가 발생한다고 생각합니다.  프로젝트를 진행하며 상대방의 의견과 정보, 피드백을 효율적으로 수용하기 위해 저는 Github과 Slack의 사용법을 배워 적용하였습니다. 적극적으로 소통하고 반영하면서 상대의 의견에 경청할 때, 빠른 문제해결과 창의적인 아이디어를 얻을 수 있었습니다.  엔지니어는 다양한 이해관계자들의 의견을 수렴하며, 고객 니즈를 만족시킬 수 있어야 한다고 생각합니다. 여러 조직활동을 경험하며 기른 경청의 자세로 효율적인 업무를 수행하는 엔지니어로 성장하겠습니다. | | | | |
|  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  | |
|  |  |  |  |  | |
| **초심을 잃지 않는**  **끊임없는 열정** |  | ECS텔레콤에 지원한 동기와 입사 후 직무 관련한 포부에 대하여 기술해 주십시오.  제가 가진 지식과 기술로 타인에게 더 나은 삶을 제공해 주고 싶다는 목표가 있었습니다.  전자공학을 전공하며 사람들에게 필요한 서비스가 무엇인지에 대해 알아보기 위해 한국 전자전, 한이음 발표전에 참가하여 IOT, 빅데이터 등 여러 기술에 대해 접했습니다. 여러 첨단 기술에 필수적인 네트워크 기술에 발전에 앞장서며 고객의 니즈를 만족시키는 데 최선을 다하는 ECS 텔레콤을 알게 되었습니다. 여러 팀 프로젝트를 진행하며 기른 네트워킹 역량과 타인에게 더 나은 삶을 제공해 주고 싶은 제 목표를 갖고 회사의 경쟁력과 무궁무진한 미래 서비스를 위해 힘쓰고 싶습니다.  입사 초, 대학에서 C, PYTHON, VBA 등의 다양한 개발언어를 공부했던 경험과 시나리오 대화형 자동응답 메신저를 제작한 지식을 바탕으로 개발에 필요한 전문 지식과 기초업무능력을 빠르게 습득하도록 하겠습니다. 그리하여 기본이 탄탄한 인재가 되도록 힘쓰겠습니다.  중기적으로, 팀 내의 모범이 되는 멘토가 되겠습니다. 학부 시절 멘토링을 통해 많은 도움을 받았던 경험이 있습니다. 초기에 습득한 지식과 경험을 토대로 프로젝트에 적극적으로 참여하고, 창의적인 아이디어를 제시하며 상사에게는 듬직한 직원이 될 것이며, 후임에게는 든든한 멘토가 되는 중간관리자의 역할을 충실히 해내겠습니다.  장기적으로는 성공적인 프로젝트를 이끄는 전문 PM으로 성장하겠습니다. 다수의 연구개발 경험을 토대로 `사람과 사회에 도움이 되는 개발을 하자` 라는 초심을 기억하며, 새롭고 혁신적인 프로젝트에 도전하고 싶습니다. 발전하는 IOT와 빅데이터 등을 잘 접목하여 다른 서비스와 차별화된 연구개발을 진행하며, 효과적인 업무환경과 해결책을 제시할 수 있는 전문성을 갖춘 리더가 되겠습니다. | | | | |
| **한계를 넘는 도전** |  | 본인이 가장 존경하는 인물을 선택하고 그 이유에 대하여 기술해 주십시오.  의족으로 철인 3종 경기를 완주한 절단장애인 이준하의 도전과 한계극복은 저에게 항상 큰 동기부여를 주고 있습니다. 2017년 다리를 심하게 다치며 6개월간 병원에 지냈습니다. 농구 동아리의 임원활동을 할 만큼 운동을 좋아하던 저는 재활 성공사례들을 찾아봤고 이준하에 대해 알게 되었습니다. 본인의 한계에 자신을 가두지 않고, ‘노력은 배신하지 않는다’는 좌우명을 갖고 도전에서 성공하였습니다. 그의 성공은 많은 운동선수, 해당 스포츠에 수준을 향상시키는데 큰 공헌을 했습니다. 자신의 한계를 정하지 않고 행동으로 도전한 그를 보며 그저 계획에만 그치지 않고 S/W 개발, 학업에 도전하고 노력했습니다. 이러한 저의 모습은 S/W 동아리 후배들과 함께 팀 프로젝트를 진행하던 동료에게 긍정적인 영향을 미쳤고 그 결과 성공적인 챗봇 개발 프로젝트를 마칠 수 있었습니다. 또한, 동아리 활동에 매진하며 교내 성적 장학금도 받을 수 있었습니다. | | | | |
|  |  |  |  |  | |

**B2B**[Business to Business]

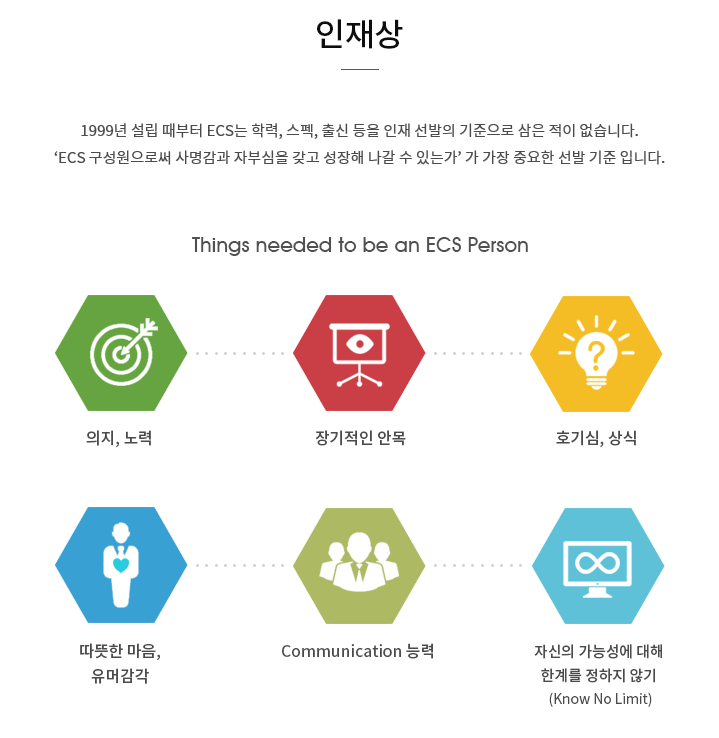
*요약* 기업과 기업 사이에 이루어지는 전자상거래를 일컫는 경제용어



|  |  |
| --- | --- |
| **1. CTI 콜센터란?** | |
| CTI ( Computer Telephony Integration )는 전화와 컴퓨터를 통합한다는 뜻으로 컴퓨터로 직접 전화를 걸고,받고, 전화에 관련된 정보가 컴퓨터에 자동 전달되고 하는 등의 기능이 가능하게 하는 기술이다. 예를 들면 외부에서 전화가 걸려오면 전화라인으로 전송되는 발신자 전화번호가 컴퓨터로 전송되어 컴퓨터는 발신자 전화번호로 고객의 정보를 자동 조회하여 전화를 받기 전에 컴퓨터에 그 고객이 누구인지를 미리 화면에 디스플레이 시켜준다. 또한 하루에 200명에게 전화를 걸어야 하는 일이 있을 경우, 매번 전화기의 버튼을 누른다고 생각하면 고민이 매우 클 것이다. 그러나 컴퓨터에서 마우스 버튼 한번 누르면 200건의 전화가 자동으로 걸려 편리한 업무를 볼 수 있다. 이러한 기능들을 가능하게 한 것이 CTI 기술이고 이 기술을 응용한 콜센터가 CTI 콜센터이다. | |
| **2. IPCC( IP컨택센터 )란?** | [http://www.callnetkorea.co.kr/images/top_button.gif](http://www.callnetkorea.co.kr/mf/mf10.htm#100) |
| IPCC ( Internet Protocol Contact Center )는 VoIP기술을 응용한 콜센터의 한 형태이다.  상담원은 IP전화를 사용하여 인터넷망이 구성되어 있는 어느 장소에서든 상담이 가능하다. 또한 아웃바운드를 별정통신사의 IP망을 이용하면 저렴한 전화비용도 절약 할 수 있다. IPCC로 콜센터를 구성하는 가장 큰 장점은 한곳에 집중해야 하는 기존 콜센터에서 분산 또는 재택근무를 통하여 운영경비를 절감할 수 있다는 것이다. 그러나 현재 IPCC라고 구성되는 것은 상담원의 전화기만 IP폰으로 사용하는 것으로 기존의 CTI콜센터와 큰 차별성을 보이고 있지 않다. 향후 IPCC는 IP망의 인프라 확대 및 장비의 경제성 확보, 콜센터 운영의 개념 확대 등으로 진정한 IPCC의 가치를 인정 받을 것이라고 본다. | |
| **3. VoIP란?** | [http://www.callnetkorea.co.kr/images/top_button.gif](http://www.callnetkorea.co.kr/mf/mf10.htm#100) |
| VoIP는 Voice Over Internet Protocol의 약자로 인터넷상에서 음성통화를 할 수 있는 기술이다. 즉 전화통화를 기존의 전화망이 아닌 인터넷을 통하여 전화통화를 할 수 있는 기술이다. 이 기술은 인터넷 콜센터, IPCC에서 토대가 되는 주된 기술이다. | |
| **4. PDS란?** | [http://www.callnetkorea.co.kr/images/top_button.gif](http://www.callnetkorea.co.kr/mf/mf10.htm#100) |
| PDS는 Predictive Dialing System의 약자로 보통 예측 다이얼링 기법이라고 한다. 보통 PDS는 아웃바운드 콜센터에서 주로 사용하는 시스템으로 아웃바운드 콜을 가능하면 최대로 해서 최대의 효과를 얻고자 하는 시스템이다. 예를 들면 전화를 걸 때 상담원이 10명이면  통화중, 부재중이 50%인 경우에 15회선으로 전화를 걸어 상담원에게 연결하는 것이다. 이런 회선수 계산 및 거는 타임을 정하는 것은 여러가지 변수에 의하여 결정된다. 상담원 평균통화시간, 상담원수, 회선수, 통화중,부재중 확률, 기후, 상품종류,고객 대상층 등의 변수에 따라서 아웃바운드 업무의 효율을  극대화 시키는 시스템이다. | |
| **5. 스크린 팝업 이란?** | [http://www.callnetkorea.co.kr/images/top_button.gif](http://www.callnetkorea.co.kr/mf/mf10.htm#100) |
| 스크린 팝업은 인바운드 콜센터에서 전화가 걸려오면 상담원 컴퓨터에 전화를 건 사람의 정보를 미리 디스플레이 시켜 주는 CTI 기능의 주된 기능이다. 이는 상담원이 고객이 누구인지를 미리 알고 전화를 응대하기 때문에 그것에 따라 적절히 상담을 하며 또한 다시 고객의 정보를 조회를 해야 하는 번거로움이 없기 때문에 상담시간이 그만큼 절약된다. | |

http://dart.fss.or.kr/dsaf001/main.do?rcpNo=20180628000060

예상 면접



Q.1분 자기소개 (지원동기+ 간단한 포부)

저는 회사 인재상에 맞춰 저를 소개 드리고 싶습니다. 첫째, 하고자 하는 '의지'를 갖고 노력하는 지원자입니다. 저는 사람들에게 도움이 되는 기술에 이바지 하고자 학우들이 불편해 하는 위생적인 논터치 변기 레버, 학교 정보 쳇봇 등 다양한 경험을 쌓고자 노력하였습니다. 둘째, 원만한 대인관계 능력을 지닌 지원자입니다. 부모님을 따라 17번의 이사를 다녔고, 다수의 프로젝트와 조직활동 경험을 통해 커뮤니케이션 능력을 길렀습니다. 이러한 저의 경험을 바탕으로 ECS텔레콤에서 사명감을 갖고 협업하며 끝없이 성장하는 인재가 되겠습니다.

Q. 영어 자소서

Let me introduce myself. My name is sangyoon. I’m a student at kyonggi univ majoring in electronic engineering. I did many team projects such as chatbot project. And almost project finished successfully. because I’m very outgoing and considerate person. So many people like me. In my free time, I go to han riverpark. And do exercise. It makes me refresh. Now, I’m a jobseeker. I’d really like to work for this company.

Q. 지원동기는?

제가 가진 지식으로 가치있는 미래 기술에 이바지하고 싶었습니다. 그러기 위해 고등학교 때부터 엔지니어 관련된 프로젝트와 경험을 해왔습니다. 그 중 미래기술을 위해 힘쓰는 여러 기업을 위해 서비스를 제공하기 위한 회사가 있다는 것을 알게 되었습니다. 기업을 대상으로 기술의 개발 유지 보수를 하는 일이 제가 하고싶은 일이란 것을 알았고, ECS에 대해 알게 되었습니다. 따듯한 커뮤니케이션을 중시 하고 자사의 자부심을 갖고 일하는 회사라고 알고 있었습니다. 오늘 와서 직접 회사와 분위기를 보니 더욱 회사의 일원이 되고 싶어졌습니다.

Q 직장에서 어떻게 당신의 커리어를 키워가겠느냐?

Q. 엔지니어란 무엇이라 생각하는가?

Q. 살면서 가장 힘들었던 경험.

2017년 농구하다가 다리를 크게 다친적 있습니다. 걷지 못하며 2차례의 수술을 받는 것도 힘들었지만 다른 친구들이 졸업준비를 하며 취업을 조급하게 준비하며 이야기하는 대화에 껴있으며 상대적 불안감도 느꼈습니다. 그렇게 6개월간 병생활을 마치고 걸을 수 있을 때부터 다른 친구들에 비해 늦은 만큼 더 열심히 이전과 달리 제가 할 수 있는 일을 찾아 노력했습니다. 그 결과 2018년 학교 장학금을 받으며 여러 프로젝트들도 성공적으로 마무리 할 수 있었습니다. 힘든 경험이지만 저를 더 성장하게 한 경험이기도 합니다.

**Q.상사가 불합리한 지시를 한다면 어떻게 하겠습니까?**

저보다 일적으로 경험이 많은 상사이니 일단은 이행하겠습니다. 하지만 기업의 이미지 훼손, 윤리도덕적으로 위배가 된다면 주변에 사내 선배들께 조언을 구하고, 타당한 근거가 있다면 최대한 예의를 갖춰서 같이 좋은방향으로 해결할것입니다.

**Q. 팀원과 불화가 있을시 어떻게 대처하겟습니까?**

먼저 경청하는 자세로 임하겠습니다. 그 다음 격해진 감정이 추스러들 때 더 옳은 방향을 제시를 해서, 대화로 해결하겠습니다.

Q. 영어는 얼마나함?

제가 사실 아직 영어실력이 부족하다 생각합니다. 하지만 한미연합사령부에서 근무하면서 여러 외국인친구들과 지냈습니다. 비록 문법에 완벽하게 맞진 않더라도 두려움은 없습니다.

Q. **취미가뭡니까 (영어로도)**

My hobby is

Q. 만약 당신에게 500만원이 주어진다면?(영어)

I am happy just think about it. First, I will change my smart phone. Few days ago, I broke my smart phone screen. And smartphone contract is finished. Next, I'll save my remaining money in my account.

Q. 학점 왜 그래요? ㅡㅅ ㅡ?

그러게요 시벌ㅠ

네. 맞습니다. 저학년 때 성적이 좋지않아 평점이 안좋습니다. 대학에 와서 각종 활동과 프로젝트를 해보고 싶었고 여러마리의 토끼를 잡으려다 실패했습니다. 그러나 학과공부 외에 C, python 등의 개발언어를 더 공부할 수 있었고, 아두이노를 사용한 여러 프로젝트를 접할 수 있었습니다. 특히, 2017년 이후 시간을 효율적으로 사용하는 방법(잠을 안잣습니다 – 커피를 먹어보지않았는데 이 떄 커피 먹고 나서부터 밤샘 잘함)을 사용하여 동아리활동, 프로젝트도 하며 학과공부에도 매진할 수 있었고 성적장학금을 받기도 했습니다.

**Q. 본인이 휴무인데 회사에서 급하게 부른다면 어떻게 대처할것입니까?**

먼저 대답부터 드리자면, 모든일을 다 제쳐두고 회사로 달려갈것입니다. 저희팀에서 제가 정말로 필요했기에 연락이 온 것 일거라 생각하여, 역지사지의 자세로 기쁜마음으로 업무에 임하겠습니다.

Q. 파견나갈일이 잦을 수 있다 ㄱㅊ? –

오히려 좋은 기회라 생각하고 기쁜마음으로 임하겠습니다. 여러 번의 이사와 다수의 팀 프로젝트 경험을 통해 키운 대인관계 능력을 이용하여 잘 적응하며 타사의 기술과 방식을 접하고 많은 것을 얻을 수 있는 기회라 생각하고 열심히 하겠습니다.

**Q. 인상깊었던 아르바이트 경험이 있습니까? 이유는?**

LG 임원 시상식 행사장 도우미로 일한 경험이 있습니다. 하나의 행사를 하는데 조명 , 물자 , 등 여러 팀이 협업을 하고 화분의 위치 같은 사소한 일도 신중히 진행하는 것을 옆에서 도우며 목격했습니다. 다들 본인이 하는 일의 직업정신을 갖고 사소한 것 하나하나 의견을 조율해가 하나의 행사라는 목표를 향해 노력하는 모습에 감명받은 경험이 있습니다.

Q. 가장싫어하는 인간 부류 무엇?

분쟁거리를 만드는 사람이 가장 싫습니다. 서로 다른 의견이 있어 이야기하고 토론하는 것이 아니라 서로의 민감한 부분에 대해 답이 없는 주제등 으로 분쟁거리를 일으키는 사람과 가까히 지내고 싶지 않습니다. 이는 서로에 대해 더 알 수 있는 것도 아니며 어떠한 문제를 해결하려는 것도 아니며 오히려 그 사람이 속한 관계에 악영향만 미치는 것을 많이 봤기 때문입니다.

Q. 주말근무나 야근이 있을수 있다 괜춘?

신입사원에게 야근은 오히려 일을 더 배울 수 있는 기회라고 생각하기에 야근은 문제 없다고 생각합니다. 또한, 주말근무 또한 야근과 마찬가지로 신입사원의 역량 증대에는 오히려 더 도움이 된다고 생각합니다.

Q. 마지막으로 하고싶은말

제가 너무 간절하고 여러 번 검토하고 싶은 마음에 지원 마지막날 까지 서류제출을 보류해놨습니다. 그래서 회사 입사 지원할 때 서버 트래픽 초과로 지원을 못할 뻔 했습니다. 너무 입사지원이 하고싶어서 인사담당자님께 이메일로 서류를 첨부해서 발송하였고 우여곡절 끝에 접수를 할 수 있었고 현재 지금 면접에 임할 수 있었습니다. 다시한번 기회를 주셔서 감사하고 이 기회를 꼭 잡고싶습니다.